GURPS
Planilha de Personagem

Nome ____________ Jogador ____________ Total de Pontos ________
Altura ______ m Peso ______ kg Idade ______ anos MT ______ Pontos p/ Gastar ________
Descrição ____________

ST	pontos	PV		modific.	pontos	atual
DX	pontos	Vont		modific.	pontos	atual
IQ	pontos	Per		modific.	pontos	atual
HT	pontos	PF		modific.	pontos	atual

Idioma	Falado	Escrito	Custo
			[ ]
			[ ]
			[ ]
			[ ]
			[ ]

NT: ____________ [ ]
Familiaridades Culturais
____________ [ ]
____________ [ ]
____________ [ ]

Base de Carga (ST x ST)/10 — kg
Dano Básico — GdP — GeB
Soco GdP-1 — cont.
Chute GdP — cont.
Velocidade Básica (HT+DX)/4 — m/s — modific. — pontos
Deslocamento Básico — m/s — modific. — pontos
Soco Inglês GdP — cont.
Chute c/ Botas GdP+1 — cont.

Níveis de Carga		Deslocamento		Esquiva (=VB+3-NC)	
Nenhuma (0) = BC		DB x 1		Esquiva	
Leve (1) = 2xBC		DB x 0,8		Esquiva -1	
Média (2) = 3xBC		DB x 0,6		Esquiva -2	
Pesada (3) = 6xBC		DB x 0,4		Esquiva -3	
Mto Pesada (4) = 10xBC		DB x 0,2		Esquiva -4	

Modificadores de Reação
Aparência ____________
Status ____________
Reputação ____________

RD	Aparar	Bloqueio
	(NH/2)+3	(NH/2)+3

Vantagens e Qualidades

Desvantangens e Peculiaridades

Perícias

Nome	NH Relativo	NH	Pontos

© 2012 Daniel "Nerun" Rodrigues

Sob licença Creative Commons BY-NC-SA 3.0

Armas de Combate Corpo a Corpo

Arma	Dano	Alcance	Aparar	ST	Notas	Custo	Peso

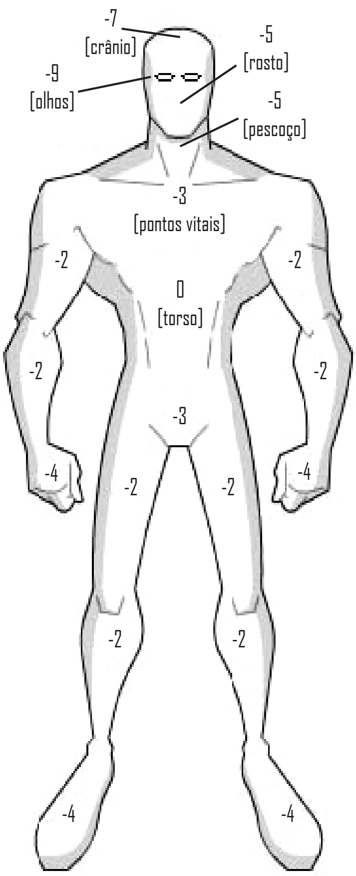
Armas de Combate à Distância

Arma	Dano	Prec	Dist.	CdT	Tiros	ST	Magnit.	RCO	CL	Notas	Custo	Peso

Tabela de Tamanho, Velocidade e Alcance
(pág. MB 550)

Veloc. / Dist.	Mod. de Tamanho	Medida Linear
0	-5	30 cm
0	-4	45 cm
0	-3	60 cm
0	-2	1 m
0	-1	1,5 m
0	0	2 m
-1	+1	3 m
-2	+2	5 m
-3	+3	7 m
-4	+4	10 m
-5	+5	15 m
-6	+6	20 m
-7	+7	30 m
-8	+8	50 m
-9	+9	70 m
-10	+10	100 m
-11	+11	150 m
-12	+12	200 m
-13	+13	300 m
-14	+14	500 m
-15	+15	700 m

Locais de Acerto
(pág. MB 282)



Resumo

Atributos / Características Secundárias ____ [ ]
Vantagens e Qualidades ____ [ ]
Idiomas, NT e Familiaridade Cultural ____ [ ]
Desvantagens e Peculiaridades ____ [ ]
Perícias e Técnicas ____ [ ]
Outros ____ [ ]

Armadura, Escudo e Equipamentos

Item	Local ou BD	RD/PV	CL	Custo	Peso

Totais: $ / kg

© 2012 Daniel "Nerun" Rodrigues

Sob licença Creative Commons BY-NC-SA 3.0